**Chương 3:**

2.2. SelectionSort

40 70 20 60 90 10 50 30

B1: i=0, duyệt 0 -> 7

40 70 20 60 90 10 50 30

->min\_pos=5

->swap a[0] với a[5]

-> 10 70 20 60 90 40 50 30

B2: i=1, duyệt 1 -> 7

10 70 20 60 90 40 50 30

->min\_pos=2

->swap a[1] với a[2]

-> 10 20 70 60 90 40 50 30

B3: i=2, duyệt 2 -> 7

10 20 70 60 90 40 50 30

->min\_pos=7

->swap a[2] với a[7]

-> 10 20 30 60 90 40 50 70

B4: i=3, duyệt 3 -> 7

10 20 30 60 90 40 50 70

->min\_pos=5

->swap a[3] với a[5]

-> 10 20 30 40 90 60 50 70

B5: i=4, duyệt 4 -> 7

10 20 30 40 90 60 50 70

->min\_pos=6

->swap a[4] với a[6]

-> 10 20 30 40 50 60 90 70

B6: i=5, duyệt 5 -> 7

10 20 30 40 50 60 90 70

->min\_pos=5

-> không swap

-> 10 20 30 40 50 60 90 70

B7: i=6, duyệt 6 -> 7

10 20 30 40 50 60 90 70

->min\_pos=6

-> swap a[6] với a[7]

-> 10 20 30 40 50 60 70 90

Độ phức tạp của thuật toán: O(n2)

**Chương 4:**

2.5

void searchStandFor(Node\*& p, Node\*& q)

{

if (q->left == NULL)

{

p->info = q->info;

p = q;

q = q->right;

}

else

searchStandFor(p, q->left);

}

int Delete(Node\*& T, int x)

{

if (T == NULL) return 0;

if (T->info == x)

{

Node\* p = T;

if (T->left == NULL)

T = T->right;

else if (T->right == NULL)

T = T->left;

else

searchStandFor(p, T->right);

delete p;

return 1;

}

if (T->info < x) return Delete(T->right, x);

if (T->info > x) return Delete(T->left, x);

}